

Nom du Personnage : Joueur:.....

Origine : Type/description:.....

Apparence Physique :

.....

Peau : Cheveux : Yeux :

Age : (Apparent :) Stature : Taille : Poids : Sexe : ☐ M ☐ F Lateralite : ☐ Gauche ☐ Droite

Prothese/Implants :

Compétences de base										Compétences avancées															
Nom	Carac	Acq. +10	+20	Ajust.	Ajust.	Total	Fatigue				MORAL				Initiative				Total	Ajust.	Ajust. +20	+10	Acq.	Carac	Nom
Charisme	Soc	☐	☐	☐		☐													☐		☐	☐	☐	Int	Langue (Bas gothique)
Controsionisme	Ag	☐	☐	☐		☐													☐		☐	☐	☐	Int	Langue (.....)
Deguisement	Soc	☐	☐	☐		☐													☐		☐	☐	☐		
Deplacement silencieux.....	Ag	☐	☐	☐		☐													☐		☐	☐	☐		
Dissimulation	Ag	☐	☐	☐		☐													☐		☐	☐	☐		
Duperie	Soc	☐	☐	☐		☐													☐		☐	☐	☐		
Enquete	Soc	☐	☐	☐		☐													☐		☐	☐	☐		
Escalade	F	☐	☐	☐		☐													☐		☐	☐	☐		
Esquive	Ag	☐	☐	☐		☐													☐		☐	☐	☐		
Evaluation	Int	☐	☐	☐		☐													☐		☐	☐	☐		
Fouille	Per	☐	☐	☐		☐													☐		☐	☐	☐		
Intimidation	F	☐	☐	☐		☐													☐		☐	☐	☐		
Jeu	Int	☐	☐	☐		☐													☐		☐	☐	☐		
Logique	Int	☐	☐	☐		☐													☐		☐	☐	☐		
Marchandage	Soc	☐	☐	☐		☐													☐		☐	☐	☐		
Natation	F	☐	☐	☐		☐													☐		☐	☐	☐		
Psychologie	Per	☐	☐	☐		☐													☐		☐	☐	☐		
Resistance aux intoxications	E	☐	☐	☐		☐													☐		☐	☐	☐		
Vigilance	Per	☐	☐	☐		☐													☐		☐	☐	☐		
.....		☐	☐	☐		☐													☐		☐	☐	☐		
.....		☐	☐	☐		☐													☐		☐	☐	☐		
.....		☐	☐	☐		☐													☐		☐	☐	☐		
.....		☐	☐	☐		☐													☐		☐	☐	☐		
.....		☐	☐	☐		☐													☐		☐	☐	☐		
.....		☐	☐	☐		☐													☐		☐	☐	☐		
.....		☐	☐	☐		☐	</																		

Formation aux armes					
	Poing	Base	Lrds.		
MS	☐	☐	☐	Decharge	☐
Laser	☐	☐	☐	Energetiques	☐
Bolt	☐	☐	☐	Primitives	☐
Fusion	☐	☐	☐	Tronconneuses	☐
LF	☐	☐	☐		
Plasma	☐	☐	☐		
Primitive	☐	☐	☐		
				☐ Exotique	
				☐	
				☐	
				☐	

[illegible][illegible]

